ENGENHARIA DE REQUISITOS   
ATIVIDADE 01

1 – o estudo de viabilidade é para saber se o projeto realmente vale a pena, ali entra os custos, benefícios que vai trazer a empresa. Ele entra bem no inicio do ciclo de vida, ali que vamos saber se realmente compensa ser feito.

2- Não. Porque não tem como começar um projeto sem que o usuário fale qual a sua necessidade, não tem como criar uma base para iniciar o projeto.

3- software genérico – São sistemas prontos não personalizados, para negócios pequenos e pouco complexos com baixo custo e mais simples de implantar.

Software personalizado - São sistemas feitos com a necessidade da empresa, com um custo e complexidade mais alta, porem mais seguro e com mais benefícios.

4-

5- Interativo – processos que permitem o melhoramento continuo do software, até chegar no sistema adequado.

Cascata – sequência de passos para um determinado projeto, como planejamento, analise, projeto, implementação, teste, implantação e manutenção.

Incremental – modificações ao longo do projeto.

6 – É um modo de usar o sistema de uma forma rápida.

Vantagens: o cliente ficara satisfeito em ter o sistema nas mãos de forma rápida, e os desenvolvedores entendem e conseguem terminar o sistema em um prazo curto

Desvantagens: o cliente pensa que está usando a versão operacional, o protótipo pode ser descartado e será uma perca de tempo.

7 – Determinar objetivos, alternativas e restrições – são analisados os ricos, na sequência são traçados os requisitos e dando inicio ao ciclo de vida.

Avaliar alternativas, identificar e resolver riscos – identificar os problemas que ocorreram no sistema, analisar e resolver.

Desenvolver, verificar o produto do próximo nível.

Planejar a próxima fase.

8 – modelagem de negócios, requisitos, analise e design, implementação, teste, implantação.

9 – letra (A)

10 – letra (A)

11 – letra (A)

12 – letra (B)